**Practica Programación III y Base de Datos II**

El ministerio de defensa nacional lo contrata para crear un sistema y su base de datos para la administración de los fusiles que son dotados a los soldados premilitares en base a los siguientes requerimientos.

Se desea administrar las siguientes características de los fusiles, almacenar los siguientes datos todo fusil tiene un modelo, fabricante, calibre, número de serie, capacidad del cargador, estado y el soldado al que se doto el fusil.

El modelo nunca puede ser nulo y debe ser único, el fabricante del fusil debe estar registrado en la tabla para fabricantes al igual que el calibre del fusil, el número de serie es único para cada fusil del mundo y nunca puede ser nulo, la capacidad del cargador siempre debe ser mayor a cero y el campo estado sirve para indicar el estado del libro (disponible, Dotado a algún soldado) y el campo del soldado indica que premilitar está usando el fusil y por tanto el campo esta vacío el fusil está libre.

EL responsable de armas requiere que adicionalmente usted cree una bitácora con todo el movimiento de los fusiles (dotaciones y devoluciones), Nota esta bitácora debe ser llenada automáticamente por triggers, los datos a almacenar son soldado, fusil, fecha, operación (dotación o devolución).

Adicionalmente usted para realizar todas estas operaciones debe crear un usuario=***“UsuarioFusil”***, pass=***”infocal”***, este usuario solo debe tener los permisos de insertar, modificar y ver los datos de la tabla.

También debe de crear las tablas de fabricante, calibre para estas tablas debe identificar todas las restricciones que deben ser implementadas.

**Parte de Programación**

Debe implementar utilizando el modelo vista controlador MVC - las ventanas necesarias para realizar las Dotaciones (registrar un nueva dotación y modificar una dotación) y devoluciones identifique usted que datos son necesarios para realizar estas operación es libre de crear cualquier tabla que usted vea necesario.